Для реализации иерархии классов книжного магазина на C++, мы можем создать базовый класс `Book` и производные классы для различных типов книг или категорий.Также можно добавить класс `Bookstore` для управления книгами.Ниже приведен пример кода :

```cpp

```

В этом примере :

-`Book` - базовый класс, содержащий общие характеристики книг.

- `FictionBook` и `NonFictionBook` - производные классы, которые расширяют базовый класс `Book` и перегружают метод `display()` для вывода специфической информации о книгах.

- `Bookstore` - класс, который управляет книгами, добавляя их в вектор и выводя информацию о них.

Этот код демонстрирует базовую иерархию классов для моделирования книжного магазина на C++.